

1. Kontaktperson:

Förnamn	Outi
Efternamn	Lankia
Telefonnummer	0405477842
E-post	outi.lankia@gmail.com

2. Fullmäktigemotion

Skapad, datum	31.7.2024 18.46
Rubrik	Hundstrand med underhåll till Borgå
Fullmäktigemotion	<p>Hundstrand med underhåll till Borgå</p> <p>Hundstranden i Sondby i Köttboda lades plötsligt ned inför sommaren 2024. Hundvänligheten inom olika tjänster har ökat mycket under de senaste åren, då bl.a. hundar är välkomna till flera restauranger och kaféer. Därför var det överraskande att stadens enda strand där hundar fick bada förbjöds utan att man inrättade en ny strand för hundar. I Sondby fanns det redan två strandområden som officiell badstrand för människor, så beslutet har med rätta varit en besvikelse. Lösningen kan vara att Köttboda strand fortfarande underhålls på nuvarande sätt, men dess status som officiell badstrand ändras till hundstrand. Man ska också lägga märke till att man under de senaste åren har satsat på att sanera Köttboda för hundar.</p> <p>Om Köttboda strand inte ändras till en badstrand för hundar, ska det anvisas en ny strand som underhålls och som ligger närmare centrum. Hundstranden ska vara en säker och underhållen badplats för såväl hundar som deras ägare.</p> <p>Hur är hundstränderna organiserade i andra städer? I Ytterö i Björneborg har hundarna och deras ägare en egen 450 meter lång strand avskild från den övriga stranden. I Lahtis finns det hela sex hundstränder och informationen om dem finns tydligt på stadens webbplats. I Esbo har man reserverat en egen inhägnad strand för hundar i närheten av Toppelunds allmänna badstrand i Gäddviken. Inhägnaden i Toppelund tar slut före havet, så man kan gå genom stranden. I Tusby finns det en officiell badstrand för hundar vid Tusby träsk. I Vanda finns det en officiell badstrand för hundar, belägen på Dragnäset. I anslutning till Saaronniemi simstrand i Runsala i Åbo finns en egen badplats för hundar.</p> <p>Outi Lankia stadsfullmäktigeledamot (Centern) Anette Karlsson stadsfullmäktigeledamot (obunden, Centern)</p>